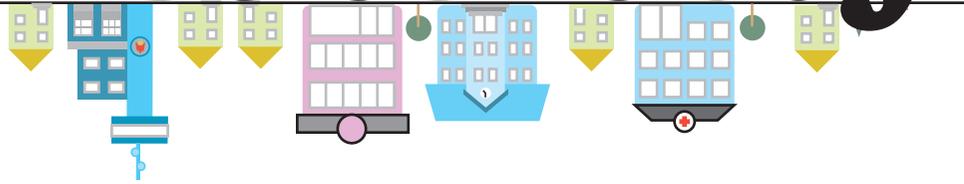


BlockCity



Ziel ist es die Stadt nach den Vorgaben auszubauen und Siegpunkte zu sammeln.

1. Spielvorbereitung

Jede*r Spieler*in bekommt ein Zettel mit der Stadt und ein Stift. Die Spieler starten in dem sie eine beliebige Zahl (Es empfiehlt sich die 1.) irgendwo auf ein Gebäude eintragen. Bestimmt zufällig ein*e Startspieler*in.

2. Spielzug

Danach geht es reihum und der/die aktive Spieler*in würfelt mit zwei Würfeln und entscheidet sich für einen von den Beiden.

Die Zahl muss neben bereits eingetragenen Zahlen eingetragen werden und darf dabei nicht niedriger sein als alle sie umgebende Zahlen.

Die „1“ bildet dabei die Ausnahme. Sie ist ein Joker und kann neben jede Zahl eingetragen werden und sogar auf einem beliebigen Gebäude in der gesamten Stadt. Kann oder will der/die aktive Spieler*in die Zahl nicht eintragen muss er/sie ein Fehlwurf mit „X“ markieren.

Dieser kann auch überall eingetragen werden, aber es gibt für jeden Fehlwurf am Ende des Spiels zwei Minuspunkte. Die passiven Spieler können nun den nicht genutzten Würfel nutzen und nach den gleichen Regeln bei sich eintragen. Danach ist der/die nächste Spieler*in an der Reihe mit würfeln.

3. Spielende und Wertung

Das Spiel endet, wenn ein*e Spieler*in oder mehrere es geschafft haben, alle Felder ihrer Stadt mit Zahl oder Fehlwürfen auszufüllen. Danach werden der Kategorie nach die Siegpunkte vergeben.

Gebäude mit Fehlwurf können nicht mitgewertet werden und geben 2 Punkte abzug.

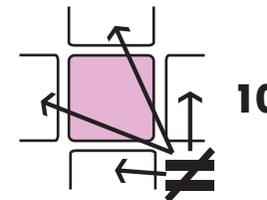
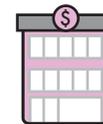


Wer es geschafft hat seine Stadt komplett zu füllen, bekommt 10 Bonuspunkte. Parkgruppen mit der selben Würfelzahl geben entsprechen der Tabelle entsprechende Siegpunkte. Es können alle Parks gewertet werden.

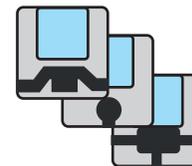


1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	6	16	22	26	32	39	45	52	60

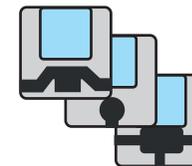
Jeder Kaufhaus gibt 10 Punkte, wenn alle Gebäude, die angrenzen eine andere Zahl als dieser zeigen.



Die öffentlichen Gebäude geben als dreier Set aus unterschiedlichen Typen 30 Punkte.



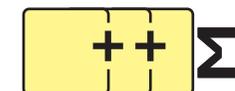
30



30

Es können zwei Sets gesammelt werden.

Bei Wohnhäusern werden alle Würfelzahlen addiert.



Alle Punkte werden für die Endwertung addiert.

Der/die Spielerin mit den meisten Siegpunkten gewinnt.

Bei Gleichstand gewinnt der/diejenige mit den meisten eingetragenen Feldern.