



Spielregeln

Aufbau>

Jede*r Spieler*in wählt eine Farbe (Schwarz oder Weiß). Anschließend ist Jede*r abwechselnd dran und wählt ein Streifen aus, den er*sie jeweils an die gleiche Seite des Startstreifens (komplett weißer Streifen) legt. So entsteht ein aneinander gereihtes Rechteck mit dem weißen Streifen an einer Seite.

Spielprinzip>

Jede*r ist nacheinander dran und darf einen Streifen verschieben. Ein Streifen der in der Ausgangslage liegt (also auf Höhe des weißen Startstreifens), darf entweder einen Schritt nach oben oder nach unten geschoben werden. Streifen die bereits bewegt wurden, dürfen nur noch einen Schritt (jeweils nur ein Farbfeld weiter) in die gleiche Richtung geschoben werden. Kein Streifen darf über den Startstreifen hinausgehen und/oder Kontakt zum anderen Streifen verlieren, es muss immer ein Farbfeld an einem Anderen liegen. Der Startstreifen darf nicht verschoben werden.

Spielziel>

Jede*r Spieler*in versucht sieben Farbfelder eigener Farbe in einer Reihe horizontal zu bekommen. Dabei unterbrechen fremde Farbfelder die Reihe, die Lücken aber nicht. Das Spiel endet wenn jemand als Erste*r das Ziel erreicht hat oder kein Streifen mehr verschoben werden kann. Beim letzterem Ausgang gewinnt der/diejenige, der/die meisten Farbfelder in einer Reihe haben.