

# TRI

Ein abstraktes Spiel, wo es darum geht seinen Gegenüber geschickt auszmanövrieren um mehr vom Kuchen am ende zu haben.

## 1. Spielvorbereitung

Zerschneidet die Karte wie rechts abgebildet, so das ihr lauter Dreiecke habt. Das Startdreieck kommt in die Mitte des Tisches, alle Anderen werden gut gemischt und als ein verdeckter Stapel bereitgelegt. Bestimmt zufällig eine\*n Startspieler\*in, diese\*r wählt eine Farbe die er\*sie spielen möchte.

## 2. Spielzug

Danach geht es reihum. Zieht ein verdecktes Dreieck und plaziert es angrenzend mit einer Seite an ein bereits ausliegendes Feld. Es darf beliebig angelegt werden. Die Sonderplättchen dürfen sogar auf ein bereits gelegtes Plättchen oben drauf gelegt werden, aber selbst nicht nochmal überbaut werden.

## 3. Spielende und Wertung

Das Spiel endet, wenn ein\*e Spieler\*in das letzte Plättchen auslegt. Jetzt wird einfach geschaut wer das größte Gebiet seiner Farbe zusammengestellt hat. Das bringt den Sieg, bei einem Gleichstand spielt einfach nochmal.

